



# Guía para la Selección de Proyectos de 4-H



**K-STATE**  
Research and Extension



En 4-H, ¡los jóvenes aprenden sobre temas que les interesan! Estos se les conocen como “proyectos” del miembro del club. Explorando tus intereses a través del trabajo en estos proyectos de 4-H es una excelente manera de descubrir nuevas habilidades y posibles carreras. Si bien los proyectos pueden variar según su programa local y disponibilidad, esta guía ofrece un punto de partida para cada uno de los proyectos oficiales de 4-H de Kansas. Los recursos para cada proyecto se pueden solicitar a través de la Oficina de Investigación y Extensión de K-State en su condado o distrito.

## Agricultura y Recursos Naturales

### Entomología

Si alguna vez has perseguido mariposas, atrapado una mariquita por curiosidad o comenzado una colección de insectos, el proyecto de entomología puede ser una gran opción. Aprenderás la anatomía de un insecto; podrás hacer una red para insectos; y coleccionar, fijar, etiquetar y exhibir tu colección de insectos. Mas tarde, estudiaras como se mueven los insectos, aprenderás sobre insecticidas y exploraras el comportamiento de los insectos.

#### Aprendizaje Mediante la Practica

Planta un jardín para mariposas, atrapa y observa a una araña en su telaraña, realiza una encuesta de insectos y comienza una colección para exhibirla en la feria.

### Ciencias Ambientales

Nuestro plan de estudios de ciencias ambientales sigue expandiendo y no solo te ayudara a aprender sobre tu entorno sino también a explorar los ecosistemas; comprender la conservación; aprender como el agua puede ser preservada, protegida, utilizada y reutilizada de manera responsable; ampliar los esfuerzos de reciclaje; y entender tu huella ecológica.

#### Aprendizaje Mediante la Practica

Organiza una limpieza de parques, carreteras o vías fluviales; investiga un tema ambiental que te interese y haz un video o una charla de proyecto; localiza investigaciones creíbles sobre el cambio climático para decidir en qué crees y por qué.

### Geología

Si te gusta aprender sobre rocas o fósiles interesantes, explora este proyecto. Descubre los tipos de minerales, las rocas y los fósiles en tu área y otras formaciones geológicas en Kansas y en otros estados.

#### Aprendizaje Mediante la Practica

Excursiones de geología a varios lugares en Kansas y recolecta, identifica y muestra los especímenes encontrados.

### Horticultura

Aprende cuando, donde y que debes plantar; aprende la diferencia entre verduras frescas y las de temporada calida; aprende las partes de la planta y como se utilizan; aprende a usar herramientas basicas para el jardin; estudia variedades de semillas y como plantar semillas adentro; estudia los controles preventivos de las plagas; aprende sobre las cosechas especiales y como vender tus productos; estudia las polinizaciones de las plantas; estudia carreras en la industria alimentaria; y aprende sobre la biotecnología.

## Cultivos de Campo

Experimenta con pruebas de tierra, cultiva y cosecha tus cultivos, planta una parcela de una variedad de trigo y aprende sobre herbicidas y fertilizantes.

## Silvicultura

Aprende a identificar arboles, determinar las diferencias entre arboles y arbustos, aprende sobre diferentes arboles y partes de estos, injerte un brote en un árbol vivo, descubre los beneficios para la salud de los árboles, investiga los cambios forestales y aprende sobre la salud del bosque y las técnicas de conservación forestal.

## Deportes de Tiro

Si quieres aprender a disparar un rifle de aire, una escopeta o un arco con flecha, deberías echar un vistazo al proyecto de deportes de tiro de 4-H. Este proyecto enseña la seguridad de las armas de fuego, el cuidado y la seguridad del equipo deportivo de tiro, las practicas de caza y brinda la oportunidad de probar sus habilidades. Para participar los jovenes deben tener 8 años de edad a partir del 1o de enero del año en curso.

Consulta con la oficina de extension de tu condado o distrito sobre un programa certificado. Se requieren coordinadores e instructores locales certificados en los deportes de tiro para cada disciplina. Las disciplinas incluyen pistola BB, rifle de aire, pistola de aire, tiro con arco, escopeta, habilidades de caza, carga de bozal, rifle de pequeño calibre, pistola de pequeño calibre y herencia occidental.

#### Aprendizaje Mediante la Practica

Demuestra el uso seguro de un rifle de aire, escopeta, arco, etc., a traves de la practica, de charlas, demostraciones y exhibiciones. Exhibe habilidades en deportes de tiro en eventos locales y en tu distrito. Los partidos estatales para las diferentes disciplinas se llevan a cabo en el otoño y la primavera o participan en el Programa de Capacitacion de Instructores Aprendices, 'Junior' (de 14 años en adelante).

## Pesca Deportiva

El proyecto de pesca deportiva ofrece experiencias de aprendizaje practico para el público joven y adulto interesado en la pesca y la administracion de los recursos acuáticos. Enseña habilidades de pesca, conservación, conocimiento etico, ecología acuatica, elaboracion de aparejos y muchos más.

#### Aprendizaje Mediante la Practica

Participa en un concurso de pesca deportiva; participa en la Escuela de Caza, Pesca y Recoleccion de Pieles.

## Vida Silvestre

La vida silvestre de Kansas es una parte importante del patrimonio y el medio ambiente del estado, desde búfalos hasta avez y peces hasta ciervos. En este proyecto, aprenderas sobre el comportamiento de la vida silvestre, los requisitos del habitat, como las especies de vida silvestre encajan en el esquema de la naturaleza, como se manejan y como se relacionan con los humanos. Algunas unidades locales tambien ofrecen pesca deportiva como un proyecto adicional.

#### Aprendizaje Mediante la Practica

Crea un habitat de vida silvestre; participa en la Escuela de Caza, Pesca y Recoleccion de Pieles; y participa en el Concurso de Evaluacion de Habitats de Vida Silvestre.

# Ciencia Animal

## Vaca

Aprende sobre la crianza, el cuidado y el manejo de ganado de rez a medida que comienza con un ternero y trabaja para construir tu propio rebaño. Aprenderás sobre las diferentes razas y anatomía del ganado de res; como alimentar, acicalar y mostrar a su animal; como juzgar el ganado de res para el mercado y/o la cría; como producir carne de res de alta calidad; y como utilizar los datos y la tecnología en una operación eficiente de ganado de res.

### Ternero de res

Este proyecto está disponible para niños de 7 a 12 años. Los veceros pueden ser comprados o huérfanos, pero deben ser alimentados con biberón (en inglés se les apodan "bucket calves" por lo mismo de que los alimentan con biberón o comida en cubetas).

### Carne de res para Mercado

Selecciona, cría y muestra un novillo o novilla de mercado.

### Carne de res para Criar

Selecciona, cría y muestra una novilla reproductora. Conoce el valor de los datos de rendimiento para tomar decisiones de reproducción.

### Aprendizaje Mediante la Practica

Expone en exhibiciones locales para carne de res, el Sorteo Estatal de Ganado de 4-H (incluye la evaluación de ganado, tazon de preguntas, 'Skillathon' y evaluación de carnes) la Demostración de Res Estatal en la Feria Estatal de Kansas y la Demostración de Ganado Junior de Kansas.

## Ganado Lechero

Aprende sobre la crianza y el manejo de animales lecheros seleccionando, acicalando y mostrando un ternero o una novilla pequeña. En el proceso, aprenderás sobre las razas y la anatomía del ganado lechero, como juzgar el ganado y presentar tus razonamientos verbalmente, la salud y el bienestar del animal y las prácticas seguras sobre alimentos y la nutrición del animal, la producción de leche y las carreras disponibles en la industria lactea.

### Aprendizaje Mediante la Practica

Participa en la Demostración Junior de Toda Raza Lechera de Kansas, el concurso de jueces, 'Skillathon' y el 'Quiz Bowl' Lechero.

## Cabras Lecheras

El proyecto de cabra lechera es ideal para propiedades más pequeñas, ya que las cabras suelen ser fáciles de entrenar y manejar. La leche de cabra puede ser consumida por la familia, alimentada a terneros o alimentada a otros animales del mercado. Puedes comenzar con una cierva, criar los bebés y finalmente, crear tu propio rebaño de cabras lecheras. A lo largo del proyecto, puedes aprender sobre las razas y la anatomía de las cabras lecheras, el cuidado adecuado y el bienestar de los animales, el mantenimiento de registros y más.

### Aprendizaje Mediante la Practica

Participa en exhibiciones locales y estatales de cabras lecheras o únete a una organización regional de cabras lecheras.

## Cuidado y Entrenamiento de Perros

Ya sea que tengas un perro o esperas tener uno, este proyecto te ayudara a aprender más sobre el mejor amigo de su familia, desde el cuidado básico y el aseo hasta los comandos de entrenamiento avanzados. Aprender sobre diferentes razas de perros y elige las mejores razas para tu familia. Explora el comportamiento del perro, el lenguaje corporal y el entrenamiento de obediencia mientras

aprendes sobre la nutrición adecuada para mantener a tu perro feliz y saludable.

### Aprendizaje Mediante la Practica

Muestra a tu perro en espectáculos locales en la Demostración de Perros de 4-H en la Feria Estatal de Kansas. Los miembros sin perros pueden participar en tazon de preguntas y otras actividades que no requieren la propiedad de perros, como la Conferencia de Perros de 4-H de Kansas.

## Caballos

Si te encantan los caballos y deseas aprender a manejar, cuidar de y montar un caballo de manera segura, especialmente si el caballo es tuyo o lo tienes prestado al menos 75 por ciento del tiempo, este proyecto es para ti. En este proyecto aprenderás los colores básicos del pelaje, las razas y la anatomía del caballo; estudiarás la salud de un caballo; participarás en concursos de jueces, concursos académicos e hipología; y darás presentaciones. Si deseas exhibir un caballo en el Espectáculo de Distrito o en la Feria Estatal, se requiere el Nivel de Logro I. El Nivel de Logro I se enfoca en el manejo seguro de los caballos. Luego, ya que completes el Nivel I, los Niveles de Logro II, III y IV se pueden tomar para avanzar tu conocimiento educativo de los caballos. Las Identificaciones de Caballos de 4-H se vencen el 1o de mayo en tu Oficina de Extensión local.

### Aprendizaje Mediante la Practica

Visita un establo o una granja; participa en el Concurso Estatal de Jueces, el Concurso Estatal de Caballos, el Panorama de Caballos, presentaciones e hipología; expone en espectáculos ecuestres en tu distrito y del estado.

## Carne de Cabras

El proyecto de 4-H en Carne de Cabras está creciendo rápidamente a medida que aumenta la demanda de productos cárnicos. Aprenderás a seleccionar, criar y cuidar a una cabra de carne; estudiarás razas y anatomía; aprenderás a encajar y mostrar cabras de carne; mantendrás registros; seleccionarás ganado reproductor; aprenderás los componentes claves en el desarrollo de un rebaño de cabras; y evaluarás los ingredientes en su alimento.

### Aprendizaje Mediante la Practica

Participa en Día de Carne de Cabras en la Universidad K-State, Sorteo de Ganado, el Espectáculo de Ganado Junior y el Espectáculo Estatal de Cabras de Carne en la Feria Estatal de Kansas.

## Mascotas

Ya sea que ames a los peces, hámsteres, gatos u otras mascotas, estos proyectos te ayudan a aprender más sobre tus amigos en casa y qué necesitan diferentes especies para mantenerse saludables.

### Aprendizaje Mediante la Practica

Identifica los peligros para las mascotas alrededor de tu hora y aprende sobre su alimentación y cuidado. Conoce los síntomas y tratamiento de las enfermedades, así como la clasificación taxonómica.

## Aves de Corral

Este proyecto está diseñado para ayudarte a aprender sobre pollos y otras aves de corral. Aprenderás razas y anatomía de estas aves y como cuidar y mantenerlas. Aprenderás como se forman los huevos, como seleccionar y juzgar pollos de engorde, como hacer un ovoscopia y aprender sobre el picoteo. Guía a miembros jóvenes en experimentos con huevos, procesar a pollos para obtener alimento y aprender sobre la biotecnología y carreras avícolas.

## **Aprendizaje Mediante la Practica**

Participa en el Concurso de Jueces de Aves de Corral en la Feria Estatal de Kansas.

## **Conejos**

El proyecto de conejos te permite aprender a criar y cuidar de tus conejos. Identifica las razas principales de conejos y su anatomía, aprende mejores prácticas de alimentación y cuanto darles de beber, aprende a acicalar y mostrar un conejo y cuida de conejos recién nacidos. Es mejor inscribirse en el otoño para prepararte a recibir tu primer conejo.

## **Aprendizaje Mediante la Practica**

Participa en espectáculos de conejos, intenta a ser juez en el concurso de conejos, participa en los espectáculos o comienza con una cierva y haz crecer tu proyecto.

## **Ovejas**

En este proyecto, los miembros de 4-H pueden inscribirse en la sección de mercado o en la de crianza. A lo largo de tus años en 4-H, aprenderás a identificar razas y anatomía de ovejas, administrar y entrenar a ovejas, aprender prácticas de seguridad y manejo para mantener a un rebaño, identificar síntomas y el tratamiento de enfermedades, estudiar requisitos nutricionales, estudiar el impacto que tiene la tecnología en la producción ovina y explorar oportunidades para carreras en la industria ovina.

### **Borregas para Mercado**

Selecciona, crie y muestra una borrega para mercado; el miembro debe obtener propiedad del animal; las ovejas de mercado no deben devolverse a una manada reproductora.

### **Ovejas para Reproducción**

Selecciona, crie y muestra una oveja para reproducción o comprar una bandada de ovejas reproductoras.

## **Aprendizaje Mediante la Practica**

Exhibe en una feria local de ovejas, en el Sorteo de Ganado o en el Espectáculo de Ganado Junior de Kansas.

## **Cerdos**

Si quieres aprender sobre la crianza de, el cuidado de puercos y cómo manejar un mercado o la cría de cerdos, inscríbete en el proyecto de cerdos donde estudiarás la producción de carne de cerdo desde su nacimiento/parto hasta el final. A lo largo de este proyecto identificarás diferentes razas y la anatomía de cerdos; los tipos de alimentos; identificar síntomas, causas y tratamientos de enfermedades porcinas; estudiar los sistemas de reproducción y los datos de rendimiento; y explorarás oportunidades para carreras en la industria porcina.

### **Cerdos para Mercado**

Selecciona, crie y muestra un cerdo para el mercado.

### **Cerdos para Reproducción**

Selecciona, crie y muestra un cerdo para reproducción. Al continuar en el proyecto, quizás puedas manejar tu propio rebaño y vender tus cerdos.

## **Aprendizaje Mediante la Practica**

Exhibe en una exposición local para cerdos o participa en el Día de Cerdos para la Juventud 4-H; en el Espectáculo de Ganado Junior de Kansas; o en el Espectáculo de Cerdos en la Feria Estatal de Kansas.

## **Ciencia en Veterinaria**

El proyecto de 4-H en Ciencia Veterinaria provee una excelente oportunidad para que los jóvenes que les guste cuidar de animales y quizás quieran seguir una carrera en medicina veterinaria puedan explorar este tema. En este proyecto, los miembros aprenderán sobre

la salud animal, el comportamiento y platicar con veterinarios. No necesitas tener un animal para estar en este proyecto.

## **Artes Creativas**

### **Arte Dramático**

Para aquellos que disfrutan de estar en el centro de atención en un escenario o les gusta ser creativos fuera del escenario, pueden disfrutar de este proyecto. Aprende a expresarte frente a una multitud.

## **Aprendizaje Mediante la Practica**

Expresate creando y presentando una obra teatral o una actuación musical; participan en un espectáculo de talentos en un campamento, crea un show de marionetas; crea vestuario, decoraciones y atrezzo; y participa en tus Días de Club locales u otros concursos.

### **Fotografía**

Captura a tus amigos, familiares y eventos importantes a través de la fotografía.

#### **Nivel 1**

Aprende cómo funciona una cámara, la composición básica de las fotos, organiza una historia fotográfica y como usar una cámara simple.

#### **Nivel 2**

Aprende las velocidades de obturación y los "f-stops," la "Regla de Tercios" y como capturar un punto en tiempo.

#### **Nivel 3**

Usa filtros y un medidor de luz y crea fotos de naturaleza sin-movimiento. Ve las diferencias entre objetos normales, grandes ángulos, teleobjetivo y el uso del zoom.

## **Aprendizaje Mediante la Practica**

Documenta las actividades de tu familia o tu club a través de las fotos; participa en un concurso de fotografía o exposición de feria; participa en un concurso con jueces en fotografía en la Feria Estatal de Kansas.

## **Artes Visuales**

Fomenta tus habilidades creativas para aprender a dibujar, pintar y trabajar con diferentes medios. Explora técnicas artísticas, estudia historia y cultura del arte o desafíate a ti mismo para descubrir nuevos talentos artísticos. El proyecto de artes visuales enseña habilidades artísticas y los elementos y principios del diseño. Los proyectos pueden variar dependiendo de tu programa local de 4-H.

### **Bellas Artes**

Óleo, tiza, carbón, tintes, pasteles, lápiz, tinta, acrílico o acuarela sobre lienzo, tablero de lienzo, papel, madera, metal o textiles.

### **Arcilla y Cerámica**

Crea artículos de arcilla, aprende a formar a mano o por rueda.

### **Cuero y Joyería**

Aprende a estampar, tallar, usar herramienta, encaje o coser cuero. Crea artículos de joyería hechos de cualquier medio y con una variedad de técnicas.

### **Tridimensional**

Crea una obra de arte independiente o colgante de tres lados.

### **Artesanía**

Aprende una variedad de técnicas de artesanía, con cualquier cantidad de materiales y medios.

## **Aprendizaje Mediante la Practica**

Practica técnicas de dibujo, pintura e impresión en pintura, lápiz, tiza, carbón o técnicas mixtas; aprende técnicas de escultura; haz algo de madera, cuero, papel o arcilla; teje una canasta o colgante de pared; graba vidrio o metal; haz joyas y esculturas de alambre; crea mosaicos

o artesanías de la naturaleza; descubre nuevos medios. Ingresa tu mejor trabajo de arte en la feria y enséñale a otros las nuevas habilidades que has aprendido.

## Desarrollo Personal

### Participación Cívica

Toma un rol activa en tu comunidad, país y mundo mientras aprendes sobre ti mismo y otras alrededor de ti. Este proyecto te animará a conocer a otros y trabajar con grupos mientras aprendes sobre los gobiernos locales, estatales y nacional. También podrás hacer amigos con personas de otros condados y culturas a través de programas de intercambio.

#### Aprendizaje Mediante la Practica

Se un voluntario en tu comunidad; toma parte en las conversaciones comunitarias; asiste al programa Ciudadanía en Acción en Topeka; asiste al programa Enfoque de Ciudadanía Washington en Washington D.C.; participa en viajes de intercambio o hospeda a jóvenes de otro país.

### Comunicaciones

4-H se conoce por su ayuda que le brinda a los jóvenes para mejorar sus habilidades de comunicación. Ser un mejor orador, escritor o gerente de registros te ayudará a través de tu vida. Este proyecto de comunicaciones te ayudará a interpretar información verbal o no-verbal, desarrollar habilidades de orador, mejorar la comunicaciones escrita y oral, defender tu punto de vista, diseñar una presentación y más.

#### Aprendizaje Mediante la Practica

Habla sobre tus otros proyectos de 4-H en una plática ilustrada o demostración para miembros del club, escribir una nota de agradecimiento, ser candidato para una posición ejecutiva en el club, completar un libro de registros o presentar un discurso.

### Explorando 4-H

Este proyecto es para miembros de primer y segundo año. Es una excelente manera de explorar proyectos de 4-H sin cometerse oficialmente al club. Los miembros serán expuestos a varias áreas de proyectos con el apoyo de miembros con experiencia o voluntarios adultos.

### Liderazgo

Aprende lo que significa ser un líder a través de habilidades como autocomprensión, consideración de otros, animar a otros, responsabilidad, comunicación, tomar decisiones y la gestión y trabajo en grupos.

#### Aprendizaje Mediante la Practica

Aprende y practica nuevas habilidades, se voluntario en un comité, se candidato para una posición ejecutiva, comparte tu conocimiento con otros, asiste a un campamento, evento o entrenamiento enfocado en habilidades de liderazgo.

### Lectura

Este proyecto te anima a usar tu amor por la lectura para aprender más sobre tus proyectos de 4-H, investigar nuevos temas o simplemente para entretenerte. Como Dr. Seuss escribió, "lo más que lees, las más cosas sabrás. Lo más que aprendes, los más lugares llegarás."

#### Aprendizaje Mediante la Practica

Obtén una tarjeta para la biblioteca de tu biblioteca pública, explora un nuevo género de libros, comparte una reseña de un libro con

otros y lee con niños pequeños en una escuela primaria o en un programa para después de la escuela.

### Autodeterminado

El proyecto autodeterminado es justo eso – tú decides lo que quieres hacer o estudiar. ¿Te emociona algo que no está en esta lista? Esta es tu oportunidad de crear tu propio proyecto. Investiga un deporte, pasatiempo o carrera. ¡Encuentra tu chispa!

#### Aprendizaje Mediante la Practica

Identifica y persigue tu pasión personal o interés; establece metas y evalúa la finalización de tus metas; y comparte tu pasatiempo, interés o actividad con otros.

## Ciencias de la Familia y del Consumidor

### Prendas y Textiles

Aprende a crear y teje tu propia ropa y accesorios mientras exploras el mundo de la moda en Construcción de Ropa o desarrolla tu sentido de estilo y el valor a través de la Compra de Ropa. Estos proyectos desarrollan tu confianza en cómo manejar tu vestuario o podría lanzar tu carrera en moda.

#### Construcción de Ropa

El proyecto de construcción de ropa te enseñará lo básico, como tejer una falda o poner un cierre. Aprende a seleccionar tejidos apropiados, usar patrones de costura, coser costuras de calidad y cuidar de tus prendas. En las unidades avanzadas aprenderás a usar uno de tus diseños y personalizarlo para la apariencia, el color y la talla perfecta.

#### Compra de Ropa

La compra de ropa te ayudará a comprender tu vestuario; planear un presupuesto para ropa; seleccionar colores y estilos que complementan tu figura, proporción y balance; escoger diferentes tonos de colores; comparar fibras, los requisitos para su cuidado, el costo, la marca y estilo; y analizar promociones de ropa.

#### Aprendizaje Mediante la Practica

Haz exhibiciones de ferias; haz artículos para servicio de comunidad; participa en la Pasarela de Moda para modelar artículos de tus proyectos de construcción de ropa o compra de ropa.

### Estudios de Familia

Aprende sobre el crecimiento y mantenimiento de una familia saludable aprendiendo sobre el desarrollo de niños, desarrollo de las fortalezas de la familia y como mantener su hogar.

#### Desarrollo Infantil

Aprende como los niños crecen y se desarrolla físicamente, socialmente, mentalmente y emocionalmente. Observa como las personas expresan sus emociones, identifica características de amigos, aprende los modales y costumbres sociales aceptados y observa el comportamiento de los niños.

#### Familia

Aprende sobre los comportamientos que desarrollan las amistades, desarrolla el respeto para otros y sus pertenencias, entiende la necesidad para reglas; expresa tus sentimientos de manera positiva, afrontar el estrés y el cambio, aprende de los cambios físicos de la adolescencia, estudia los efectos del empleo en la familia y el estilo de vida y aprende a usar el consenso y como acordar.

#### Habilidades del Consumidor

La gestión responsable financiera es un factor importante en familias exitosas. Aprende a determinar las diferencias entre las necesidades y lo que quieres, desarrolla un plan de ahorros para una meta específica, practica como hacer comparaciones durante las compras, aprende a

manejar una cuenta de cheques, reconoce publicidad con objetivos, identifica los derechos del consumidor y aprende sobre el valor del empleo.

### **Aprendizaje Mediante la Practica**

Con un compañero explora y descubre soluciones a los temas sobre el consumidor de hoy, crea un proyecto de servicio comunitario intergeneracional y establece un servicio para el cuidado de niños.

## **Artes de Fibras**

Si alguna vez has imaginado como tejer una bufanda, bordar una funda o hacer una colcha, este proyecto te ayudará a aprender estas habilidades y más. Artes de fibras se enfoca en habilidades que se comparte a través de generaciones para proveer las necesidades básicas de la familia, como la ropa, muebles y decoraciones.

### **Ganchillo**

Aprende a hacer ganchillo sencillo, doble y muchas otras puntadas; avanza al encaje de horquilla.

### **Tejer**

Aprende a hacer puntadas de cadenetas, tejer costuras y por el revés.

### **Artes de Aguja**

Aprende el bordado, punto de cruz, punta de aguja, aguja para mecha de velas, encaje con lana, encaje delicado y técnicas de apliques.

### **Mosaico y Acolchado**

Aprende a puntadas, como hacer amarres y diseñar colchas.

### **Creación de Alfombra**

Crea cierres con gancho y alfombras trenzadas.

### **Hilado**

Haz un husillo de mano o prepara fibras de lana.

### **Tejido**

Aprende sobre las partes del telar o aprende las necesidades de hilo para ciertos artículos.

### **Artes Étnicas**

Aprende métodos de artes textiles de diferentes culturas que se han visto a través de la historia.

### **Macramé**

Crea nudos ornamentales; aprende los términos, las herramientas técnicas y cordones.

### **Aprendizaje Mediante la Practica**

Crea artículos para las exhibiciones en la feria o dónalas a hospitales, refugios o residencias para ancianos.

## **Foods and Nutrition**

En este proyecto, te divertirás aprendiendo como cocinar lo básico y luego avanzar a cocinar gourmet y alimentos internacionales. Desarrolla habilidades de repostería, aprende sobre la preservación de alimentos, explora el patrimonio de muchos alimentos y aprende habilidades de compras para el consumidor. Aprende como hacer meriendas saludables y modifica recetas para cualquier estilo de vida.

### **Aprendizaje Mediante la Practica**

Entra a una exhibición de alimentos en la feria, planea y prepara meriendas y alimentos para tu familia, incorpora ejercicio en tu vida diaria y aprende sobre la seguridad de alimentos a través de actividades como servir en el puesto de alimentos de un club.

## **Salud y Bienestar**

Health, exercise and recreation are vital parts of your daily lives. In these projects you can focus on physical activity, healthy eating, exercise, sports and recreation, or first aid.

### **Bicicleta**

Aprende y practica la seguridad de bicicletas, identifica las partes de una bicicleta, aprende el mantenimiento y la reparación de bicicletas y

practica como del paseo seguro nocturno y como andar en condiciones adversas.

### **Salud/Aptitud**

Aprende primeros auxilios básicos y crea tu propio kit de primeros auxilios; aprende a escoger "alimentos poderosos" ricos en nutrientes para tus meriendas; aprende como mejorar tu fortaleza personal, flexibilidad y resistencia; y diseña tu plan personal de aptitud.

### **Recreación**

Ve disfruta al aire libre. Aprende sobre el senderismo, acampada, como encontrar refugio y excursión con mochila; observar y cuidar de naturaleza; busca tu orientación con una brújula, GPS o usando referencias físicas. Aplica la ética de "No Dejes Rastro" al andar en excursión con mochila.

### **Aventuras al Aire Libre**

Aprende sobre diferentes tipos de recreación e identifica áreas de fortaleza personal; y aprende los beneficios de la recreación para tu cuerpo y mente.

## **Ambiente en el Hogar**

El diseño interior se basa en todo lo que toma hacer que una casa sea un hogar. Este proyecto te ayudará a experimentar con colores, texturas, luz, sonido y espacio para crear el sentimiento perfecto. También puedes explorar una carrera en diseño interior.

### **Aprendizaje Mediante la Practica**

Planea una transformación de una habitación, visita un centro de diseño y entrevista un diseñador de interior.

## **STEM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas)**

### **Mecánica de Agricultura**

El proyecto de Mecánica de Agricultura permite que los jóvenes exploren áreas de este tipo de mecánica y metalurgia para reparar y readaptar artículos a la fabricación de nuevos artículos. La intención de este programa empieza con áreas fundamentales, algunas los jóvenes ya tienen y los ayuda a expandir su conocimiento y obteniendo más experiencia. En este proyecto, identificarás equipo de soldadura, aprenderás sobre electrodos, aprenderás habilidades básicas de soldadura en arco y demostrarás habilidades de soldadura apropiadas.

### **Construcción de Bloques Arquitectónicas**

El proyecto de Bloques de Construcción Arquitectónicas (ABC por sus siglas en inglés) está diseñado para ayudar a jóvenes a explorar el diseño arquitectónico en un espacio tridimensional. El proyecto empieza con ideas fundamentales de la arquitectura, algunas de las que los jóvenes ya tienen y los ayuda a expandir su conocimiento, obteniendo más experiencia. Los jóvenes demostrarán su habilidad arquitectónica y su comprensión a través de la creación de proyectos de construcción con "Legos."

### **Astronomía**

Estudia los diferentes tipos y usos de telescopios, construye un telescopio simple, aprende la orden de los planetas haciendo un sistema con un aro o anillo y perlas, construye un espectroscopio, distorsiona luz con lentes y prismas y aprende como configurar estos para vistas públicas.

### **Computación**

Aprende los componentes básicos de una computadora; identifica las similitudes y diferencias en aplicaciones de programas de oficina; aprende sobre la seguridad en el internet. Al crecer, aprenderás a

construir, mantener y reparar computadoras. Aprende los idiomas de programación y seguridad de la red.

## Electricidad

Aprende los conceptos generales eléctricos al experimentar con la creación de interruptores de luz y circuitos, prueba voltajes y construye motores. Estudia el uso energía, el magnetismo, electrónicos y transistores. Después, determinarás el uso eléctrico de tu familia; medirás el uso eléctrico de diferentes electrodomésticos; examina enchufes bajo tierra; explora electrónicas; construye radios, micrófonos, computadoras y otro equipo simple; y explora carreras en electrónicas e ingeniería.

## Energía Renovable

Aprende como se usa el viento para navegación por velero, levantar y bombear agua y crear electricidad. Podrás diseñar y construir un bote que usa energía del viento y turbinas; descubre donde y porque el viento vuela; y explora el viento en arte y literatura.

## Cohetería/Aero espacio

Descubre cómo funciona un modelo de cohete, estudia el equipo y los procedimientos para lanzar seguramente, construir y lanzar tus propios cohetes de modelo.

## Robótica

Aprende sobre brazos, piernas, llantas o propulsiones bajo agua robóticas; explora sensores, sistemas analógicos y digitales; crea circuitos básicos; diseña un robot; y programa un robot a hacer una tarea.

## Motores Pequeños

Aprende cómo funcionan los motores pequeños y como hacer su mantenimiento. Empezarás aprendiendo las partes y los ciclos de los motores y explorarás la importancia del aire limpio para que corra eficientemente un motor. Después, aprenderás a diagnosticar, reparar y reconstruir un motor; aprende las reglas para motores pequeños; y explora como empezar un negocio pequeño o carrera en motores pequeños.

## Sistemas Aéreos No Tripulados

Explora el mundo desde arriba de los árboles y descubre nuevas fronteras con Sistemas Aéreos No Tripulados (UAS por sus siglas en ingles). Este proyecto provee la oportunidad de seguramente expandir tu conocimiento de UAS y el mundo alrededor. Puedes explorar los usos y aplicaciones del UAS, incluyendo como se conectan con otros proyectos como la geología, robóticas, electrónicos, ciencia de cultivos y más.

*Nombres de marcas que aparecen en esta publicación son solo para fines de la identificación de productos. No se pretende ningún respaldo, ni se menciona la crítica implícita de productos similares. Las publicaciones de Kansas State University están disponibles en la página web: [www.ksre.ksu.edu](http://www.ksre.ksu.edu)*

*Las publicaciones son repasadas o revisadas anualmente por la facultad apropiada para reflejar investigaciones y prácticas actuales. La fecha mostrada es la de la publicación o de su última revisión. El contenido de esta publicación puede ser reproducido libremente con fines educativos. Todos otros derechos se reservan. En cada caso, se debe dar crédito a Amy Sollock, Guía de Selección de Proyectos 4-H, en español, Kansas State University, octubre del 2021.*

**Kansas State University Estación Experimental Agrícola y Servicio de Extensión Cooperativa**

4H1065S rev. octubre 2021

*K-State Research and Extension es un proveedor y empleador que ofrece igualdad de oportunidades. Publicado en Cooperative Extension Work, Actas del 8 de mayo y 30 de junio del 1914, según enmendado en cooperación con el Departamento de Agricultura de los Estados Unidos, el Director de K-State Research and Extension, Kansas State University, Consejos de Extensión de Condado, Distritos de Extensión.*

## Carpintería

Ya sea que quieras crear un librero o una casa entera, necesitarás habilidades, herramientas, sujetadores y conjuntos similares. En este proyecto aprenderás a medir con precisión y marcar tablas, usar varias herramientas, prácticas de seguridad, identificar varios tipos de madera y seleccionar madera basada en el grano. Al crecer, aprenderás como usar herramientas eléctricas, descubrir la tecnología en estas herramientas y explorar oportunidades en este tipo de carreras.

### Aprendizaje Mediante la Practica

Selecciona y construye un artículo para exhibir en la feria; usa tus nuevas habilidades para ayudar a un vecino; y enséñales a otros algo que aprendiste en este proyecto de carpintería.



**K-STATE**  
Research and Extension



