



Carpintería



El proyecto de Carpintería de Kansas 4-H ayuda a los jóvenes a desarrollar habilidades que los prepararán para la vida, las carreras y el liderazgo, mientras crean proyectos de madera real de los que puedan sentirse orgullosos. Desde fabricar juguetes sencillos y artículos para el hogar hasta construir muebles y diseños avanzados, los miembros aprenden a medir, cortar, dar forma y montar la madera de forma segura y precisa. Los principiantes exploran herramientas básicas y la seguridad, los miembros de nivel intermedio eligen madera y realizan cortes precisos, y los jóvenes avanzados utilizan equipos eléctricos y tecnologías modernas. A lo largo del camino, los participantes fortalecen la resolución de problemas, el trabajo en equipo y la responsabilidad, mientras exploran carreras en construcción, fabricación, ingeniería y diseño, desarrollando la confianza y las habilidades necesarias para estar “Más que Listos” para el futuro.

Empezando Principiante:

- Desarrolla confianza, seguridad y habilidades básicas de herramientas:
- Identifica herramientas comunes de carpintería, incluyendo el EPP (equipo de protección personal).
- Mide, marca, cuadra y corta las tablas al tamaño correcto.
- Utiliza martillos, clavos, tornillos y abrazaderas para montar proyectos sencillos.
- Desarrolla la responsabilidad, la concentración y la coordinación manual-visual a través del trabajo práctico.

Aprendiendo más Nivel Intermedio:

- Fortalece las habilidades, la precisión y la resolución de problemas:
- Mide y marca ángulos con precisión usando una escuadra y un transportador.
- Corta tablas con sierras manuales y herramientas eléctricas para principiantes.
- Crea uniones básicas.
- Utiliza una cepilladora manual para alisar y dar forma a la madera.
- Practica el trabajo en equipo, el establecimiento de objetivos y el control de calidad.

Expandiendo Horizontes Avanzado:

- Avanza en habilidades técnicas, de liderazgo y preparación profesional.
- Utiliza herramientas avanzadas de forma segura.
- Construye uniones fuertes.
- Experimenta con adhesivos, acabados y decapantes químicos para madera.
- Planifica, diseña y construye proyectos avanzados de carpintería.
- Busca soluciones a errores, mejora los diseños mediante pruebas y revisiones.
- Crea un portafolio de proyectos de carpintería.

Más que Listos

Listos para liderar

Los jóvenes que participan en 4-H tienen **el doble de probabilidades de tener la meta de convertirse en líderes**. A través de experiencias reales y la guía de mentores atentos, desarrollan la confianza, la comunicación y las habilidades de toma de decisiones necesarias para liderar en el mundo cambiante de hoy.

Listos para servir

Los jóvenes que participan en 4-H tienen **tres veces más probabilidades de participar en el servicio comunitario**. El aprendizaje por medio del servicio les provee propósito y conexión en un momento en que **más del 53% de la Generación Z afirma sentirse sola**. A través de 4-H, los jóvenes se empoderan para servir con compasión y causar un impacto significativo.

Listos para construir

Con casi **10 millones de empleos vacantes y el 77% de los empleadores buscando habilidades del mundo real**, 4-H ayuda a los jóvenes a construir lo que realmente importa. A través de proyectos prácticos y exploración profesional, los jóvenes adquieren adaptabilidad, resolución de problemas y preparación para el mercado laboral.

Listos para conquistar

Mientras que el 52% de los jóvenes siente que está fracasando en sus objetivos vitales, los jóvenes de 4-H emergen con resiliencia. Respaldados por la investigación y por adultos atentos, aprenden a superar desafíos, establecer metas y tomar las riendas de su futuro con confianza.

¡Construyendo una generación lista en un mundo que cambia!

Proyecto de Carpintería

¡Amplía tus experiencias!

Vida saludable:

- Practica la seguridad en el taller y el uso adecuado de herramientas y equipos de protección.
- Aprende cómo una buena postura y posición corporal previenen lesiones mientras trabajas.
- Construye objetos que apoyen una vida saludable (banquita, jardinera o estante para equipo deportivo).

Ciencia y agricultura:

- Aprende cómo crecen los árboles y cómo la madera se convierte en tablas aserradas.
- Compara diferentes tipos de madera.
- Evalúa cómo la humedad, la temperatura y los acabados afectan a la madera.

Vitalidad comunitaria:

- Construye objetos para escuelas, parques, bibliotecas o espacios comunitarios (casitas para aves, bancos o pequeñas bibliotecas gratis para espacios públicos).
- Repara o restaura objetos de madera para los miembros de la comunidad.
- Colabora con carpinteros, constructores u organizaciones locales en un proyecto de servicio.

Comunicación y Artes:

- Diseña y decora proyectos de carpintería usando pintura, tinte, tallado o grabado.
- Crea un cartel de exposición mostrando el proceso de diseño de principio a fin.
- Toma fotos o vídeos documentando el proceso de construcción.

Exploración profesional:

- Acompaña a un carpintero, ebanista o técnico de carpintería en su trabajo.
- Visita una obra de construcción.
- Entrevista a un carpintero profesional, ebanista o gerente de obras.
- Visita un colegio técnico o escuela de oficios.
- Crea un negocio real o conceptual de productos o servicios de carpintería; participa en una competencia de Reto de Emprendimiento Juvenil (YEC-sigla en inglés).
- Explora empleos en ciberseguridad en carreras de construcción e ingeniería.

Información de contacto

Kansas 4-H
201 Umberger Hall
1612 Claflin Road
Manhattan, KS 66506
Correo electrónico: kansas4h@ksu.edu
Página web: kansas4-h.org

Recursos y eventos:

- Asiste a eventos y aprovecha las oportunidades para ampliar el aprendizaje de tu proyecto y ayudar a mejorar tus habilidades comunicativas.
- Presentaciones del Día del Club
- Días de Descubrimiento de 4-H de Kansas
- Campamentos de verano
- Talleres de proyecto
- Feria del condado y estatal
- Giras de exploración profesional

Currículo y recursos:

- Contacta con la oficina local de Extensión.
- Currículo Nacional
- Nivel 1 - Midiendo
- Nivel 2 – Cortando
- Nivel 3 – Clavando todo
- Nivel 4 – Finalizando
- Guía para ayudantes de carpintería
- Gremio de Carpinteros de América
- Retos del Aula del Programa Trébol de Kansas

Registros de 4-H:

- Aprender a llevar registros precisos es una habilidad para la vida.
- Fijando los objetivos del proyecto 4-H (4H1100)
- Registros del Programa 4-H de Kansas
- Lleva un diario de proyecto con planos, medidas, bocetos, materiales utilizados, costos y dónde se compraron los materiales.
- Haz fotos de los proyectos de principio a fin.

Ideas para exposiciones de proyectos:

Objetos para construir:

- Un artículo para uso agrícola o de taller
- Un mueble para uso doméstico o de jardín
- Otros artículos de carpintería (comederos para pájaros, estantes para cuchillos, tablas de prueba, topes de puertas, etc.)
- Un juguete, juego u objeto de actividad hecho de madera
- Exhibición de una variedad de muestras identificativas de madera
- Tablero de exhibición con diferentes acabados de madera

