



# Proyecto de Artes Visuales



El proyecto de artes visuales enseña habilidades artísticas y los elementos y principios de diseñar. Miembros de 4-H explorarán técnicas, estudiarán historia de arte, cultura y descubrirán sus talentos. Se creativo; dibuja, pinta y trabaja con diferentes métodos. El arte se crea a través de la experimentación usando una variedad de herramientas y estrategias de organización. Los elementos del diseño son color, valor, forma, línea, espacio y textura. Los principios del diseño son el balance, énfasis, movimiento, patrón, proporción, repetición, ritmo, unidad y variedad.

## Para Empezar Principiante

- Aprende sobre color: primarios, secundarios, complementarios, sombras y tintes.
- Intenta proyectos de cortar y pegar como álbumes de recortes o manualidades.
- Intenta trabajar con plastilina de estilo libre.
- Crea dibujos con marcadores, crayones y lápices de color.
- Haz proyectos de manualidades en la escuela y campamentos de día.

## Aprender Más Intermedio

- Crea un dibujo usando sombras y líneas mezcladas; aprende a usar un lápiz, carboncillo o tinta.
- Crea diferentes ollas de barro.
- Intenta manualidades con papel como filigrana.
- Pinta una imagen con acuarela.

## Expandir Horizontes Avanzado

- Comprende sobre los costos financieros al crear artículos para empezar un negocio en tu hogar.
- Aprende como promocionar tu producto.
- Usa tus técnicas para la caligrafía o dibujos de caricaturas.
- Compra un horno para plastilina o trabajo de cerámica.

## Inspiremos a los Niños a Participar

### Explorar

#### “Quizás quiera hacer esto.”

Los niños que exploran una variedad de intereses antes de la preparatoria, a través de experiencias como los campamentos de 4-H y eventos educativos, pueden desarrollar un interés temprano en una carrera y mejorar su desempeño académico.

### Aprender

#### “Yo puedo hacer esto.”

El aprendizaje basado en proyectos de 4-H, guiado por voluntarios, mejora la comprensión de habilidades y conceptos de los niños, así como su habilidad para resolver problemas y colaborar.

### Practicar

#### “Me interesa esto.”

Los niños que participan en constante aprendizaje práctico y conectan con mentores profesionales y voluntarios antes de entrar a la preparatoria son más propensos a explorar estudios y posibles carreras.

### Experiencia

#### “Yo voy a ser esto.”

La aplicación a situaciones reales es la clave – el 91% de los miembros de 4-H en Kansas tienen un plan para alcanzar sus metas. Los niños que han sido participantes activos del aprendizaje práctico, junto con la habilidad de tomar decisiones, son más capaces de navegar su vida eficazmente.

# Proyecto de Artes Visuales

## ¡Expande Tus Experiencias!

### Vida Sana

- Aprende a usar técnicas de arte visuales como un medio para reducir el estrés.
- Usa materiales de reciclaje o reutilizados para crear proyectos.
- Aprende como generaciones previas usaron artes visuales para crear necesidades para vivir.

### Ciencia y Agricultura

- Estudia como usar recursos apropiadamente de la naturaleza para ser creativo y crear colores.
- Usa el arte para promover la ciencia y agricultura.
- Aprende que productos derivados de animales se usan para crear arte y herramientas artísticas.

### Vitalidad Comunitaria

- Crea tarjetas y decoraciones para la pared para compartir con instalaciones donde cuidan ancianos.
- Ayuda con un evento festivo en tu comunidad para proveer manualidad para niños.
- Trabaja con otros miembros en artes visuales para crear un mural en tu comunidad que cubra grafiti.

### Comunicación y las Artes

- Presenta a un club local las diferentes maneras de mezclar colores para demostrar sombras y tintes.
- Crea un video tutorial sobre como crear un proyecto básico desde comienzo hasta el final.
- Demuestra una variedad de técnicas para dibujar.

## Desarrollo Profesional

- Explora carreras a través de una visita a un profesional y tu exploración incluyendo el diseño, la producción, comercialización, gestión de venta, el sector empresarial y más.
- Aprende más sobre el [Departamento de Diseño Interior y Estudios de Moda](#) en Kansas State University.
- Trabaja con diseño grafico en una impresora local, taller de reparaciones u otro negocio.

## Datos de Contacto Local

Recursos y Eventos	Currículo y Recursos (en inglés)	Registros de 4-H	Ideas para la Exposición de Proyectos
<p>Participar en eventos educativos y oportunidades de aprendizaje ensanchara tu conocimiento y habilidades en el área de este proyecto. Contacta a tu oficina local de K-State Research and Extension para buscar oportunidades locales. Participa en:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Pagina del Proyecto de Artes Visuales de Kansas 4-H</a></li><li>• Juntas de proyecto</li><li>• Dia de Club de 4-H</li><li>• Feria del Condado</li><li>• Feria Estatal de Kansas</li><li>• <a href="#">Días de Descubrimientos</a></li><li>• Demostraciones de artistas locales o tiendas de arte</li></ul>	<p>Materiales para asistir con el aprendizaje puede que estén disponibles con tu oficina de extensión local o puedes ordenar directamente de la <a href="#">Tienda de 4-H</a>.</p> <p>Currículo Nacional:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">El Cruce de Cuadernos</a></li><li>• <a href="#">Sendero de Portfolios</a></li></ul> <p>Extensión en el Estado de Iowa:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Diseño: Exploración Elementos y Principio</a></li></ul>	<p>Aprender a mantener registros precisos es una habilidad vital. Los siguientes formularios te pueden ayudar:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Establecer Metas para Proyectos de 4-H (4H1100)</a></li><li>• <a href="#">Registros de 4-H de Kansas</a></li><li>• <a href="#">Mantiene un diario o portfolio con arte.</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Manualidades recicladas o reusables usando provisiones de tu casa.</li><li>• Creación de madera o arte de palé</li><li>• Arte de Botones — crea un proyecto usando solo botones</li><li>• Arte de Plastilina — crea bolitas de plastilina y diseña tus propias joyas.</li></ul>

