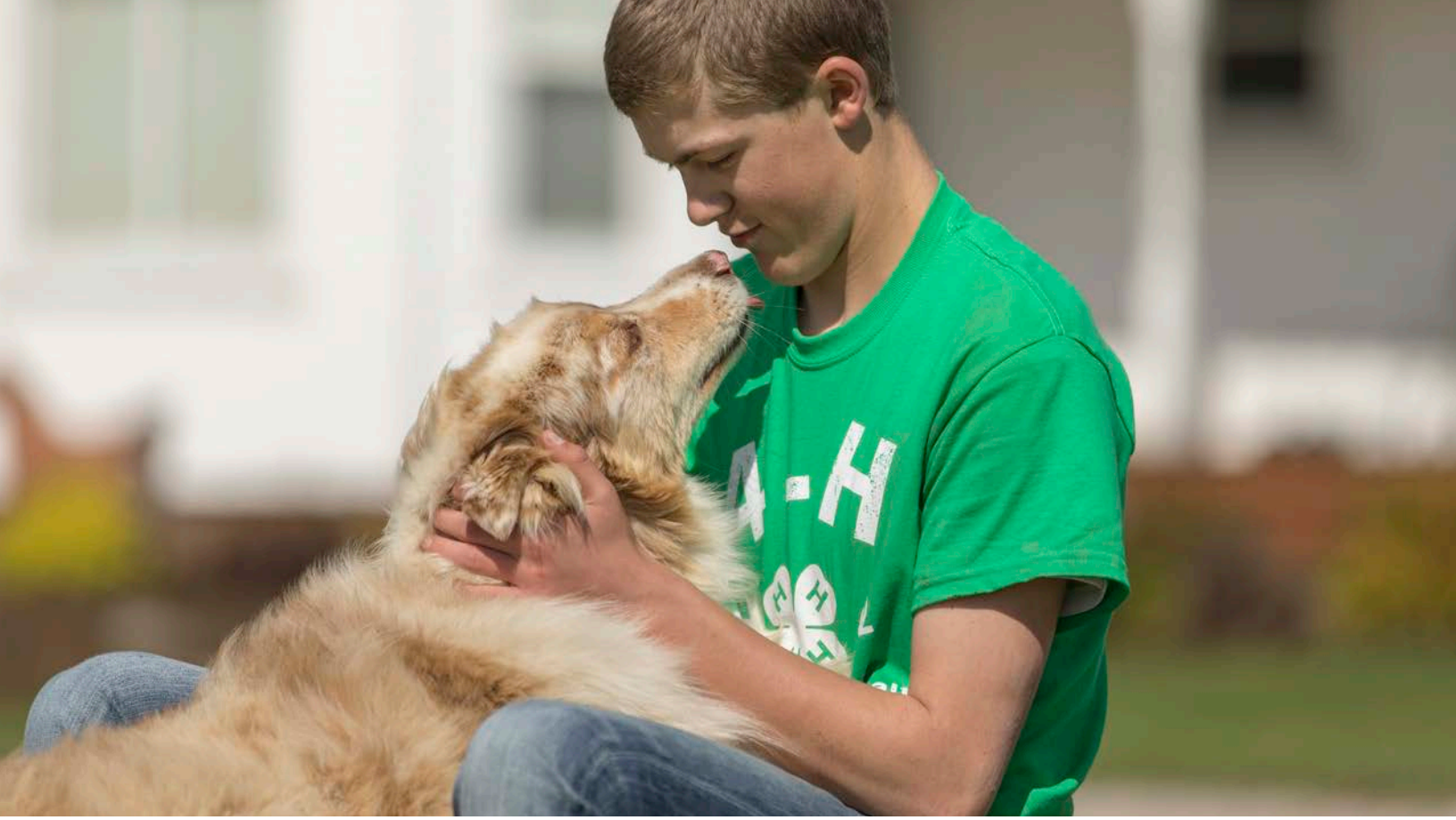


Guía de Selección de Proyectos de 4-H





K-STATE Research and Extension | 4-H Beyond Ready

¡En 4-H, los jóvenes aprenden sobre temas que les interesan! Estos se conocen como los "proyectos" de los miembros. Explorar tus intereses a través del trabajo en proyectos de 4-H es una excelente manera de descubrir nuevas habilidades y posibles carreras. Si bien los proyectos pueden variar según tu programa local y la disponibilidad, esta guía ofrece un punto de partida para cada uno de los proyectos oficiales de 4-H de Kansas. Los recursos para cada proyecto se pueden ordenar a través de la Oficina de Investigación y Extensión de K-State de tu condado o distrito.

Ciencia Animal

Ganado de Res

Aprende sobre la crianza, cuidado y manejo del ganado de res. Puedes comenzar con un ternero alimentado con cubeta y trabajar para formar tu propio hato de ganado de cría o aprender más sobre cómo alimentar al ganado a través del proyecto de ganado comercial para carne. Aprenderás sobre las diferentes razas y la anatomía del ganado de res; cómo alimentar, acicalar y exhibir tu animal; cómo juzgar ganado de res para el mercado y/o de cría; cómo producir ganado de res de alta calidad, y cómo utilizar los datos de rendimiento y la tecnología en una operación eficiente de ganado de res.

Ternero Alimentado con Cubeta

Este proyecto está abierto a niños de 7 a 12 años. Los terneros pueden ser comprados o huérfanos, pero deben ser alimentados con biberón o cubeta.

Aprender haciendo

Participa en el Día de Productores Júnior de Ganado, exhibe en shows ganaderos locales, el Sorteo Estatal Ganadero de 4-H (incluye juzgamiento de ganado, tazón de preguntas, maratón de habilidades y evaluación de carnes), el Show Estatal de Ganado de Res de la Feria Estatal de Kansas y el Show Ganadero Júnior de Kansas.

Ganado Lechero

Aprende sobre la crianza y el manejo de animales lecheros seleccionando, acicalando y exhibiendo una ternera o novilla de un año. En el transcurso aprenderás sobre las razas y la anatomía del ganado lechero, a juzgar y presentar razones orales, la salud y bienestar de los animales, y las prácticas de inocuidad para el manejo de la leche y productos lácteos. Los miembros con vacas adultas aprenderán sobre alimentación y nutrición animal, producción de leche y sobre carreras en la industria láctea. Los proyectos específicos incluyen: Ternera de leche alimentada con cubeta, novilla lechera y vaca lechera.

Aprender haciendo

Participa en el Show Júnior de Razas de Ganado Lechero de Kansas, Concurso de Juzgamiento, Maratón de Habilidades y Tazón de Preguntas sobre Lechería.

Cabras Lecheras

El proyecto de cabras lecheras es ideal para terrenos más pequeños, ya que las cabras suelen ser fáciles de entrenar y manejar. La leche de cabra puede ser consumida por la familia, darse como alimento a terneros alimentados con cubeta o alimentar a otros animales comerciales. Tú podrías comenzar con una chiva, criar cabritas y, finalmente, formar tu propio rebaño de cabras lecheras. En el transcurso del proyecto, puedes aprender sobre las razas y la anatomía de las cabras lecheras, el cuidado y bienestar adecuado de los animales, el mantenimiento de registros y más.

Aprender haciendo

Participa en shows locales y estatales de cabras lecheras o únete a una organización regional de cabras lecheras.

Perros

Ya sea que tengas un perro o la esperanza de tener uno, este proyecto te ayudará a aprender más sobre el mejor amigo de tu familia, desde el cuidado básico y el aseo hasta las órdenes avanzadas de entrenamiento. Aprende sobre las diferentes razas de perros y cómo elegir las mejores razas para tu familia. Explora el comportamiento de los perros, lenguaje corporal y entrenamiento de obediencia mientras aprendes sobre la nutrición adecuada para mantener a tu perro feliz y saludable.

Aprender haciendo

Exhibe a tu perro en shows locales y en el Show Canino de 4-H de la Feria Estatal de Kansas. Los miembros sin perros pueden participar en concursos y otras actividades que no requieren tener un perro, como la Conferencia de Perros de 4-H de Kansas.

Caballos

Si te encantan los caballos y quieres aprender a manejar, cuidar y montar de forma segura un caballo que posees o arriendas al menos el 75 % del tiempo, el proyecto de caballos es para ti. En este proyecto aprenderás los colores básicos del pelaje, las razas y la anatomía del caballo; estudiarás sobre la salud de los caballos; puedes participar en concursos de juzgamiento, tazón de preguntas e hipología, y puedes dar presentaciones. Los Niveles de Logro permiten que los miembros del proyecto de Caballos de 4-H aprendan más sobre el proyecto y avanzar en sus habilidades y conocimientos. El Nivel de Logro I se enfoca en el manejo seguro de los caballos. Luego, una vez has completado el Nivel de Logro I, puedes tomar los Niveles de Logro II, III y IV para avanzar en tu conocimiento educativo sobre los caballos. Las Identificaciones de Caballos de 4-H deben entregarse el 1 de junio en la Oficina de Extensión local.

Aprender haciendo

Visita un establo o granja, participa en el Concurso Estatal de Juzgamiento de Caballos, el Tazón de Preguntas Estatal de Caballos, el Panorama de Caballos, presentaciones sobre caballos e hipología; puedes exhibir en shows de caballos locales y estatales.

Cabras para Carne

El proyecto de Cabras para Carne de 4-H está creciendo rápidamente a medida que aumenta la demanda de productos cárnicos. Aprenderás a seleccionar, criar y cuidar una cabra para

carne. Estudia las razas y la anatomía; aprende a acicalar y exhibir cabras para carne, reconocer enfermedades, mantener registros y seleccionar cabras de cría; aprende los componentes clave en el desarrollo de un rebaño de cabras y a evaluar los ingredientes de la comida.

Aprender haciendo
Participa en el Día de Productores Júnior de Cabras de K-State, el Sorteo Ganadero, el Show Ganadero Júnior de Kansas y el Show Estatal de Cabras para Carne en la Feria Estatal de Kansas.

Mascotas

Ya sea que te gusten los peces, hámsteres, gatos u otras mascotas, estos proyectos pueden ayudarte a aprender más acerca de tus amigos de la casa y lo que las diferentes especies de mascotas necesitan para mantenerse saludables.

Aprender haciendo
Identifica los peligros para las mascotas en tu hogar y aprende sobre la alimentación y el cuidado de tu mascota. Conoce los síntomas y el tratamiento de enfermedades, así como la clasificación taxonómica.

Aves de Corral

Este proyecto está diseñado para ayudarte a aprender acerca de los pollos, pavos, patos, gansos, plamas y otras aves de corral. Este es un excelente proyecto para exponer a los jóvenes tanto rurales como urbanos a habilidades básicas de cría de animales. Aprenderás las especies, razas y la anatomía de las aves de corral y cómo cuidar y manejar a tus aves. Aprende cómo se forman los huevos, cómo seleccionar y juzgar a los pollos de engorde, hacer una lámpara para clasificar huevos y comprender el orden de las jerarquías. Lidera experimentos con huevos para miembros más jóvenes, procesa pollos para la alimentación y aprende sobre la biotecnología y las carreras relacionada con aves de corral.

Aprender haciendo
Participa en el Concurso de Juzgamiento de Aves de Corral en la Feria Estatal de Kansas.

Conejos

El proyecto de conejos te permitirá aprender a criar y cuidar a tus conejos. Identifica las principales razas de conejos y su anatomía, aprende prácticas de alimentación y abrevadero, aprende a acicalar y exhibir un conejo, y cuida a conejos recién nacidos. Lo mejor es inscribirte en el otoño para prepararte para recibir tu primer conejo.

Aprender haciendo
Participa en shows de conejos, prueba un juzgamiento de conejos, participa en un espectáculo o comienza con una coneja y haz crecer tu proyecto.

Ovejas

En el proyecto de ovejas, aprenderás a identificar razas de ovejas y su anatomía, así como a manejar y entrenar ovejas para exhibición. Aprende sobre las prácticas de seguridad y manejo para mantener un rebaño, y a identificar síntomas y el tratamiento de enfermedades; estudia los requisitos nutricionales y el impacto de la tecnología en la producción ovina y explora oportunidades de carreras en la industria ovina.

Aprender haciendo
Participa en el Día de Productores Júnior de Ovejas, exhibe en un show local de ovejas, participa en el Sorteo Ganadero de 4-H de Kansas o en el Show Ganadero Júnior de Kansas.

Cerdos

Si quieres aprender sobre la crianza, el cuidado y manejo de un cerdo comercial o de cría, inscríbete en el proyecto de cerdos donde estudiarás la producción de cerdos desde los cochinillos hasta el mercado final. En el transcurso del proyecto identificarás diferentes razas y anatomía porcina, y los tipos de alimentos. Identifica los síntomas, causas y tratamientos de las enfermedades porcinas; estudia los sistemas de crianza y los datos de rendimiento; explora oportunidades de carreras en la industria porcina.

Aprender haciendo
Exhibe en un show de cerdos local o participa en el Día de Productores Júnior de Cerdos de K-State o en el Clásico de Cerdos Bob Hines; en el Show Ganadero para Jóvenes de Kansas, o en el Show de Cerdos de la Feria Estatal de Kansas.

Ciencias Veterinarias

El proyecto de Ciencias Veterinarias de 4-H ofrece una manera excelente para que los jóvenes que cuidan animales y quieran seguir una carrera en medicina veterinaria exploren el tema. En este proyecto, los miembros aprenderán sobre la salud y el comportamiento de los animales y visitarán a los veterinarios. No es necesario que tengas un animal para estar en este proyecto.

Aprender haciendo
Documenta la salud diaria de tu mascota, pasa un día siguiendo a un veterinario local, visita a un técnico veterinario y aprende lo que se necesita para cuidar a los animales que amamos.

Comunicaciones y Artes Expresivas

Comunicaciones

4-H es famoso por ayudar a los jóvenes a mejorar sus habilidades de comunicación. Ser un mejor orador, escritor o anotador de registros te ayudará de por vida. El proyecto de comunicaciones te ayudará a interpretar información verbal y no verbal, desarrollar habilidades efectivas para hablar en público, mejorar la comunicación escrita y hablada, defender un punto de vista, diseñar una presentación y más.

Aprender haciendo
Conversa sobre tus otros proyectos de 4-H en una charla ilustrada o demostración para los miembros del club, escribe una nota de agradecimiento, postúlate para un cargo directivo en el club, completa un libro de registro o presenta un discurso.

Artes Escénicas

Aquellos que disfrutan de ser el centro de atención en el escenario o ser creativos fuera del escenario pueden disfrutar de este proyecto. Aprende a expresarte frente a una audiencia.

Aprender haciendo
Exprésate creando y presentando una obra de teatro o actuación musical; participa en el concurso de talentos del campamento; crea una presentación de títeres; crea vestuario, decoraciones y accesorios, y participa en los Días del Club local u otros concursos.

Fotografía

La fotografía es una excelente manera de crear arte, preservar recuerdos y divertirse, todo al mismo tiempo. ¿No tienes cámara? ¡Los teléfonos celulares también funcionan bien para el proyecto de fotografía! Aprenderás las funciones básicas de una cámara y cómo esas funciones se transfieren a un teléfono celular. Y lo que es más importante, aprenderás a utilizar los elementos de la composición a la hora de capturar fotos (profundidad de campo, regla de los tercios, líneas principales, etc.) y luego aprenderás lo que los jueces de fotografía buscan en sus fotos favoritas. Una vez que hayas dominado la fotografía, puede que te interese dar un paso más con la videografía u otros medios digitales.

Aprender haciendo
Documenta las actividades de tu familia o club a través de fotos; ofrécete como fotógrafo voluntario deportivo en la escuela; toma fotos para el anuario escolar; participa en un concurso de fotografía o en una exposición en una feria; participa en el concurso de juzgamiento de Fotografía en la Feria Estatal de Kansas.

Artes Visuales

Fomenta tus habilidades creativas aprendiendo a dibujar, pintar y trabajar con diferentes medios. Explora técnicas artísticas, estudia historia y cultura del arte o rétate a descubrir nuevos talentos artísticos. El proyecto de artes visuales enseña habilidades artísticas y los elementos y principios del diseño. Los proyectos pueden variar dependiendo de tu programa local de 4-H.

Aprender haciendo
Practica técnicas de dibujo, pintura e impresión usando pintura, lápiz, tiza, carboncillo o medios mixtos; aprende técnicas de escultura o a hacer algo de madera, cuero, papel o arcilla; teje una canasta o un tapiz de pared; graba en vidrio o metal; haz joyas y esculturas de alambre; crea mosaicos o artesanías naturales; descubre nuevos medios. Presenta tu mejor trabajo en la feria y enseña a otros las habilidades nuevas que has aprendido.

Ciencia del Consumidor y la Familia

Costura y Diseño Textil

Aprende a crear y coser tu propia ropa y accesorios mientras exploras el mundo de la moda en Costura y Diseño Textil. Este proyecto te enseñará lo básico, como coser una funda de almohada o una camisa, aprender diferentes puntadas o poner una cremallera. Aprende a seleccionar telas adecuadas, usar patrones, hacer costuras de calidad y cuidar de tus prendas. En las unidades avanzadas, puedes aprender a tomar el diseño de tu elección y personalizarlo para obtener el aspecto, color y talle perfectos.

Aprender haciendo
Diseña y/o crea exhibiciones para ferias; confecciona artículos para servicio comunitario; participa en el desfile de modas Fashion Revue para modelar prendas confeccionadas.

Compras con Estilo

El proyecto Compras con Estilo te ayudará a comprender tu vestuario; planificar un presupuesto para ropa; seleccionar colores y estilos que complementen la forma, la proporción y el equilibrio de tu cuerpo; elegir diferentes tonos de colores, comparar las fibras, los requisitos de cuidado, el costo, la marca y el estilo, así como analizar los anuncios de ropa.

Aprender haciendo
Completa un inventario de ropa, organiza una colecta de ropa, reúne atuendos para la feria del condado; participa en el desfile de modas Fashion Revue para modelar atuendos comprados.

Estudios de la Familia

Aprende sobre el crecimiento y mantenimiento de una familia sana; al aprender sobre el desarrollo infantil, la construcción de fortalezas familiares y la administración del hogar. Aprende cómo los niños crecen y se desarrollan física, social, mental y emocionalmente. Estudia los efectos del empleo en la familia y el estilo de vida, y aprende a usar el consenso y el compromiso. Aprende a determinar las diferencias entre las necesidades y los deseos, desarrollar un plan de ahorro para una meta específica, practicar la comparación de compras. Aprende a administrar una cuenta corriente, reconocer la publicidad dirigida, identificar los derechos del consumidor, y aprende el valor del empleo.

Aprender haciendo
Trabaja con un compañero para explorar y descubrir soluciones a los temas de consumo actuales; crea un proyecto de servicio comunitario intergeneracional y establece un servicio de cuidado de niños.

Artes del Tejido

El proyecto Artes del Tejido está lleno de técnicas diferentes, todas basadas en la manipulación de la fibra para hacer una obra de arte. Si alguna vez te has preguntado cómo tejer una bufanda, bordar una funda de almohada o hacer una colcha de retazos, este proyecto puede ayudarte a aprender estas habilidades y más. Las Artes del Tejido se enfocan en las habilidades transmitidas de generación en generación para satisfacer las necesidades básicas de la familia, como ropa, mobiliario y decoraciones para el hogar. Las habilidades como tejer, artes de bordado con agujas, acolchado, entretejido, macramé e hilado son tan importantes hoy como siempre lo han sido.

Aprender haciendo
Crea artículos para exhibiciones en ferias o para donar a hospitales, refugios u hogares de ancianos.

Alimentos y Nutrición

En este proyecto, te divertirás aprendiendo a cocinar lo básico y luego avanzarás a comidas gourmet e internacionales. Desarrolla habilidades de repostería, aprende sobre la conservación de alimentos, explora la herencia de muchos alimentos y comprende las habilidades de compra de los consumidores. Aprende a preparar bocadillos saludables y modificar recetas para adaptarlas a un estilo de vida saludable.

Aprender haciendo
Ingresa a una exhibición de alimentos en la feria, planifica y prepara bocadillos y comidas para tu familia, incorpora el ejercicio en la vida diaria y aprende sobre la inocuidad alimentaria a través de actividades como trabajar en un puesto de comida del club.

Salud y Bienestar

Explora la salud y el bienestar en tu vida personal, así como en tu club, comunidad, país y mundo. La salud, el ejercicio y la recreación son partes vitales de tu vida diaria. En estos proyectos puedes enfocarte en la actividad física, la alimentación saludable, el ejercicio, el deporte y la recreación, o los primeros auxilios.

Aprender haciendo
Presenta ideas a los líderes de la comunidad para senderos para caminar y andar en bicicleta en tu ciudad. Ofrécete como voluntario en un hogar de ancianos u hospital. Organiza un proyecto para armar botiquines de primeros auxilios en tu comunidad. Participa en una exposición de proyectos en la feria local de tu condado demostrando lo que has aprendido.

Diseño de Interiores y Arquitectura

Este proyecto te da la oportunidad de examinar tu entorno, tanto dentro como fuera de la casa. Diseñar un nuevo diseño para una habitación, remodelar tu porche, renovar una reliquia familiar o incluso crear algo nuevo son ejemplos de formas de incorporar el proceso de diseño en el ambiente en que vives. Aprender y experimentar con los elementos del diseño (color, línea, valor, espacio, figura, forma y textura) en todas las áreas de una habitación o espacio o mueble son parte de este proyecto. Ser diseñador (arquitecto, diseñador de muebles, diseñador de productos o diseñador de interiores, etc.) no solo se trata de cómo se ve un espacio, sino también de cómo se siente. El objetivo final es crear un espacio que se sienta inclusivo, funcional y acogedor para todos.

Aprender haciendo
Renueva los muebles o remodela una habitación de tu casa. Ofrécete como voluntario para rediseñar y reorganizar un salón en tu escuela para que el área sea más funcional. Organiza un día comunitario para la eliminación gratuita de pintura, materiales de restauración y solventes. El proyecto de entorno doméstico te dará la oportunidad de diseñar, crear e implementar lo que has aprendido al crear un cuaderno, un tablero o un artículo del proyecto.

Ingeniería y Tecnología

Aeroespacial/Cohetería

Descubre cómo funciona un modelo de cohete, estudia el equipo y los procedimientos para un lanzamiento seguro; construye y lanza tus propios modelos de cohetes.

Aprender haciendo
Construye un cohete o exhibiciones educativas. Haz una excursión.

Soldadura Mecánica Agrícola

El proyecto de Mecánica Agrícola permite a los jóvenes explorar áreas de la mecánica agrícola y la metalurgia, desde la reparación o reutilización de artículos hasta la fabricación de nuevos artículos. La intención es que este programa comience con áreas fundamentales, algunas de las cuales los jóvenes ya pueden tener, y permitirles continuar aumentando sus conocimientos, adquiriendo más experiencia.

Aprender haciendo
En el proyecto, identificarás equipos de soldadura, aprenderás sobre electrodos, aprenderás habilidades básicas de soldadura por arco y demostrarás habilidades de soldadura adecuadas.

Astronomía

Estudia los diferentes tipos y usos de los telescopios, construye un telescopio simple, aprende el orden de los planetas haciendo un sistema con aros y cuentecillas, construye espectroscopios, distorsiona la luz con lentes y prismas, y aprende a configurar visualizaciones públicas.

Aprender haciendo
Organiza una fiesta de observación de estrellas o del espacio, organiza exhibiciones educativas o haz una excursión.

Ingeniería de Bloques de Construcción

El proyecto de Ingeniería de Bloques de Construcción está diseñado para ayudar a los jóvenes a explorar el diseño arquitectónico en un espacio tridimensional. El proyecto inicia con ideas fundacionales de la arquitectura, algunas de las cuales pueden tener los jóvenes ya, y les permite seguir aumentando este conocimiento, adquiriendo cada vez más experiencia.

Aprender haciendo
Los jóvenes demuestran sus habilidades y conocimientos arquitectónicos a través de la creación de proyectos de construcción con "Legos".

Ciencias de la Computación

Aprende los componentes básicos de una computadora; identifica las similitudes y diferencias en las aplicaciones de software de oficina; aprende seguridad en Internet. A medida que crezcas, aprende a construir, mantener y reparar computadoras. Aprende lenguajes de programación y seguridad de redes.

Aprender haciendo
Explora carreras en ciencias de la computación. Enséñale a tu club 4-H a programar u otros elementos de ciencias de la computación.

Energía Eléctrica y Renovable

Aprende conceptos eléctricos generales mientras experimentas con la fabricación de interruptores y circuitos de luz, prueba voltajes e incluso construye motores. Estudia el uso de la energía, el magnetismo, la electrónica y los transistores. Después, puedes determinar el consumo eléctrico de tu familia; medir el consumo eléctrico de los electrodomésticos; probar los tomacorrientes con conexión a tierra; explorar la electrónica; construir radios simples, micrófonos, computadoras y otros equipos; puedes explorar carreras en electrónica e ingeniería. Aprende cómo se puede utilizar el viento para navegar, levantar, bombear agua y crear electricidad.

Aprender haciendo
Puedes diseñar y construir un barco eólico y turbinas eólicas; descubrir dónde y por qué sopla el viento; puedes explorar el viento en el arte y la literatura.

Robótica

Aprende sobre los brazos, piernas y ruedas de los robots o la propulsión bajo el agua; explora sensores, sistemas analógicos y digitales; construye circuitos básicos; diseña un robot y programa un robot para que realice una tarea.

Aprender haciendo
Explora carreras y empresas que utilizan la robótica. Investiga los usos médicos de la robótica. Diseña y construye un robot que resuelva un problema.

Motores Pequeños

Aprende cómo funcionan los motores pequeños y cómo repararlos de manera segura. Comenzarás aprendiendo las partes y los ciclos de los motores y explorando la importancia del aire limpio para que un motor funcione eficientemente. Más adelante, aprenderás a solucionar problemas, reparar y reconstruir un motor; comprenderás las reglas y regulaciones para motores pequeños, y explorarás la posibilidad de iniciar un pequeño negocio o una carrera en el sector de los motores.

Aprender haciendo
Enseña a otros jóvenes sobre motores pequeños, inicia tu propio negocio y exhibe en la feria.

Sistemas de Aeronaves no Tripuladas

Explora el mundo desde lo alto de los árboles y descubre nuevas fronteras con los Sistemas de Aeronaves no Tripuladas (UAS por sus siglas en inglés). Este proyecto brinda la oportunidad de ampliar de manera segura tu comprensión de las UAS y el mundo que los rodea.

Aprender haciendo
Puedes explorar los usos y aplicaciones de las UAS, incluyendo la forma en que se vinculan con otros proyectos como la geología, la robótica, la electrónica, la ciencia de los cultivos y más.

Carpintería

Ya sea que desees construir una estantería o una casa entera, necesitará habilidades, herramientas, tornillos y bisagras similares. En este proyecto, aprenderás a medir y marcar tablas con precisión, a utilizar diversas herramientas y prácticas de seguridad; a identificar tipos de madera y a seleccionar la madera basándote en las vetas. A medida que crezcas, aprenderás a usar herramientas eléctricas, descubrir la tecnología en las herramientas y explorar oportunidades de carreras.

Aprender haciendo
Selecciona y construye un artículo para exhibir en la feria; usa tus nuevas habilidades para ser voluntario o ayudar a un vecino; enséñales a otros algo que aprendiste en el proyecto de carpintería.

Liderazgo y Desarrollo Personal

Compromiso Cívico

Toma un papel activo en tu comunidad, país y mundo mientras aprendes sobre ti mismo y los que te rodean. Este proyecto te animará a conocer gente y trabajar con grupos mientras aprendes sobre los gobiernos locales, estatales y nacionales. También puedes hacer nuevos amigos de otros países y culturas a través de programas de intercambio.

Aprender haciendo
Ofrécete como voluntario en tu comunidad; participa en una conversación comunitaria; asiste a Ciudadanía en Acción en Topeka; participa en viajes de intercambio o acoge a jóvenes de otro país como huéspedes.

Liderazgo

Aprende lo que se necesita para ser un líder a través de habilidades que incluyen comprenderte a ti mismo, considerar los sentimientos de los demás, alentar a otros, ser responsable, comunicarte, tomar decisiones y administrar y trabajar con grupos.

Aprender haciendo
Aprende y practica nuevas habilidades; ofrécete como voluntario para un comité; postúlate para un cargo en tu Club 4-H o grupo escolar; comparte tus conocimientos con otros o asiste a un campamento, evento o capacitación enfocada en habilidades de liderazgo.

Aventuras de Lectura

Este proyecto te anima a aprovechar tu amor por la lectura para aprender más sobre tus proyectos de 4-H, investigar nuevos temas o entretenerte. Como escribió el Dr. Seuss: "Cuanto más leas, más cosas sabrás. Cuanto más aprendas, a más lugares irás!"

Aprender haciendo
Obtén una tarjeta de la biblioteca para usar tu biblioteca pública local; recorre tu biblioteca para saber qué ofrecen; explora un nuevo género de libros; comparte una reseña de un libro con otros y lee con niños más pequeños en una escuela primaria o en un programa extracurricular.

Autodeterminado

El proyecto autodeterminado es solo eso: tú decides lo que haces o estudias. ¿Hay algo que te apasione y que no esté en la lista? Esta es tu oportunidad de crear tu propio proyecto. Investiga un deporte, un pasatiempo o una carrera. ¡Encuentra tu chispa!

Aprender haciendo
Identifica y persigue una pasión o interés personal; establece metas y evalúa el cumplimiento de tus metas; comparte tu pasatiempo, interés o actividad con otros.

Recursos Naturales

Ciencias Ambientales

Nuestro creciente plan de estudios de ciencias ambientales te ayuda no solo a aprender sobre tu entorno, sino también a explorar los ecosistemas, comprender la conservación, aprender cómo se puede preservar, proteger, utilizar y reutilizar el agua de manera responsable, ampliar los esfuerzos de reciclaje y comprender tu huella ecológica.

Aprender haciendo
Organiza una limpieza de parques, carreteras o vías fluviales; investiga un tema ambiental de tu elección y haz un video u ofrece una charla sobre un proyecto; localiza investigaciones creíbles sobre el cambio climático para decidir qué crees y por qué.

Geología

Si te gusta aprender sobre rocas o fósiles interesantes, entonces sumérgete en este proyecto. Descubre los tipos de minerales, rocas y fósiles en tu área y otras formaciones geológicas en Kansas y en otros estados.

Aprender haciendo
Participa en excursiones a varios lugares de Kansas y recolecta, identifica y exhibe especímenes. Guía a otros jóvenes a interesarse en la geología con charlas, demostraciones y exhibiciones educativas.

Tiro Deportivo

Si quieres aprender a disparar, deberías echar un vistazo a los proyectos de tiro deportivo de 4-H. La seguridad es la primera prioridad de estos proyectos. Después de eso, el arma de fuego o el arco se utilizan como una herramienta para el desarrollo positivo de los jóvenes, incluyendo la enseñanza de responsabilidad, disciplina y una serie de otras habilidades para la vida. Estos proyectos enseñan la seguridad de las armas, el cuidado y la seguridad de los equipos deportivos de tiro, las prácticas de caza, y brindan la oportunidad de poner a prueba tus habilidades. Para participar, los jóvenes deben tener 8 años al 1ro. de enero del año en curso.

Consulta a la oficina de extensión de tu condado o distrito sobre qué proyectos se ofrecen en tu área, ya que se requieren instructores certificados por 4-H para cada disciplina (proyecto). Los condados/distritos solo ofrecerán proyectos de tiro deportivo para los que tengan un coordinador certificado y un líder de disciplina (proyecto) certificado.

Pistola de Balines – Este es un buen lugar para que los jóvenes comiencen a aprender la seguridad y la responsabilidad con las armas de fuego.

Rifle de Aire – El rifle de aire permite que los jóvenes aprendan a disparar de manera segura y responsable mientras disparan a distancias más largas.

Rifle de Pequeño Calibre – Los jóvenes aprenden a estar seguros y ser responsables mientras aprenden las habilidades técnicas de disparar a distancias aún más largas.

Pistola de Aire – Los jóvenes aprenden tiro al blanco y seguridad con pistola.

Pistola de Pequeño Calibre – Los jóvenes aprenderán seguridad, postura y tiro al blanco con una pistola.

Tiro con Arco – La Disciplina de Tiro con arco de 4-H cubre los conceptos básicos del tiro con arco. Le damos al arquero principiante una base amplia y sólida para aprender el deporte y poder disfrutarlo toda la vida.

Arma de Avancarga – Descubre la historia de la avancarga mientras tienes la oportunidad de aprender a disparar de forma segura un arma de avancarga.

Escopeta – Ya sea con trampa, skeet o arcilla deportiva, los jóvenes aprenderán los deportes de por vida involucrados en el proyecto de escopeta.

Habilidades de Caza – Este proyecto consiste en enseñar a los jóvenes a tomar decisiones responsables y éticas mientras cazan. También implica otras oportunidades, como la identificación de la fauna y la orientación.

Herencia del Oeste – Brinda a los jóvenes la oportunidad de estudiar armas de fuego históricas, adoptar un personaje y probar el tiro de acción de los vaqueros.

Aprender haciendo
Demuestra el uso seguro del rifle de aire, la escopeta, el arco, etc., a través de la práctica, charlas, demostraciones y exhibiciones. Exhibe tus habilidades de tiro deportivo en eventos locales y distritales. Los partidos estatales para las diferentes disciplinas se llevan a cabo en el otoño y la primavera, o participa en el Programa de Formación de Instructores Aprendices Júnior (14 años o más). Promueve la seguridad de las armas de fuego con exhibiciones educativas y fabrica accesorios de tiro.

Fauna Silvestre

La fauna de Kansas es una parte importante del patrimonio y el medio ambiente del estado, e incluye desde búfalos hasta aves, peces y ciervos. En este proyecto aprenderás sobre el comportamiento de los animales silvestres, los requerimientos de hábitat, cómo las especies de fauna silvestre encajan en el esquema de la naturaleza, cómo se manejan y cómo se relacionan con los humanos. Algunas unidades locales también ofrecen pesca deportiva como un proyecto adicional.

Aprender haciendo
Crea un hábitat para un animal silvestre; participa en la Escuela de Caza, Pesca y Recolección de Pieles; participa en el Concurso de Evaluación de Hábitats Silvestres.

Ciencias de las Plantas

Agronomía

Experimenta con pruebas de suelo, cultiva y cosecha cultivos, planta una parcela de prueba de variedades de trigo y aprende sobre herbicidas y fertilizantes. La agronomía y cultivos de campo brinda a los miembros de 4-H la oportunidad de aprender sobre una de las industrias más valiosas de Kansas, la agricultura, y lo que se necesita para alimentar al mundo.

Aprender haciendo
Participa en el programa de Parcelas de Variedades de Trigo de 4-H, participa en un concurso de Identificación de Cultivos del área o del estado, asiste a la Expo de Trigo de 4-H para aprender más sobre la agricultura de Kansas; visita una cooperativa local o una fábrica de alimentos, sigue a un productor de granos o agrónomo local.

Entomología

Si alguna vez has perseguido mariposas, atrapado una mariquita para verla más de cerca o comenzado una colección de insectos, el proyecto de entomología puede ser una buena opción. Aprenderás la anatomía de un insecto; a hacer una mosquitera, y a recolectar, fijar, etiquetar y exhibir una colección de insectos. Más adelante, estudiarás cómo se mueven los insectos, aprenderás sobre los insecticidas y explorarás el comportamiento de los insectos.

Aprender haciendo
Planta un jardín para mariposas, atrapa y observa una araña en su tela, conduce un estudio de insectos y comienza una colección de insectos para exhibirla en la feria.

Silvicultura

Aprende a identificar árboles y a determinar las diferencias entre árboles y arbustos; aprende sobre diferentes árboles y las partes del árbol; injerta un brote a un árbol vivo, descubre los beneficios

para la salud de los árboles, investiga los cambios forestales; aprende sobre la salud de los bosques y aprende técnicas de conservación forestal.

Aprender haciendo
Recolecta hojas para una exhibición, visita un arboreto, ayuda a plantar árboles en tu comunidad e investiga los mejores árboles para Kansas.

Horticultura y Diseño de Paisajes

Aprende cuándo, dónde y qué sembrar, las diferencias entre las verduras de temporada fría y cálida; aprende las partes de la planta y cómo se utilizan; aprende a utilizar herramientas básicas de jardinería; estudia las variedades de semillas y cómo iniciar su germinación en interiores; estudia el control preventivo de plagas; aprende sobre las cosechas especiales y cómo vender tus productos hortícolas; estudia los polinizadores de las plantas; estudia las carreras en la industria alimentaria y aprende sobre biotecnología.

Aprender haciendo
Participa en un concurso de juzgamiento de horticultura, cultiva un huerto de verduras o flores, dona los sobrantes de tu cosecha al banco de alimentos; investiga las mejores variedades de verduras y flores para Kansas, haz un inventario del paisaje de tu hogar o recorre un centro de jardinería.







K-STATE Research and Extension | Beyond Ready

Los nombres de marcas que aparecen en esta publicación son solo para fines de identificación del producto. No se pretende respaldar ni criticar implícitamente los productos similares.

Las publicaciones de la Universidad Estatal de Kansas están disponibles en bookstore.ksre.ksu.edu

La fecha mostrada es la de la publicación o última revisión. El contenido de esta publicación puede ser reproducido libremente con fines educativos. Todos los demás derechos reservados. En cada caso, dé crédito a Amy Sollock, Guía de Selección de Proyectos de 4-H, Universidad Estatal de Kansas, octubre de 2023.

Estación Experimental Agrícola y Servicio de Extensión Cooperativa de la Universidad Estatal de Kansas
4H1065S rev. Octubre 2023
La Investigación y Extensión de Kansas es un proveedor y empleador con igualdad de oportunidades. Publicado en apoyo del Trabajo de Extensión Cooperativa, Leyes del 8 de mayo y 30 de junio de 1914, en cooperación con el Departamento de Agricultura de los Estados Unidos, el Director de Investigación y Extensión de K-State, la Universidad Estatal de Kansas, los Consejos de Extensión del Condado, los Distritos de Extensión.